



UNIVERSIDADE FEDERAL DE MINAS GERAIS

FACULDADE DE DIREITO

PLANO DE ENSINO DA DISCIPLINA

Versão Curricular: 2022/2

Nome da Disciplina: Tópicos em Direito Econômico C: Direito e Estratégia - Introdução à Teoria dos Jogos

Código: DIP 068

Departamento: Direito Público

Tipo: Optativa

Carga Horária Total: 30 horas/aula – **semanalmente, às quartas-feiras de 11h15 às 12h55**

Crédito: 2

Período: N/A

Pré-requisitos/conhecimentos prévios: Não há pré-requisitos

Número de vagas: 30

Ementa: Introdução. Modelos de Jogos: Representando uma Situação de Interação Estratégica. Jogos Simultâneos. Equilíbrio de Nash. Jogos Estritamente Competitivos e Estratégias Mistas. Jogos Sequenciais. Jogos Repetidos. Jogos Simultâneos de Informação Incompleta. Outros Jogos de Informação Assimétrica. Direito de Propriedade e Eficiência. Jogos de Votação. Risco moral e seguro parcial. Imposição de cartel. Sinalização e Screening.

Unidades de Ensino

Unidade 1:

1 - Introdução + Por que estudar Teoria dos Jogos?

Bibliografia: FIANI, Ronaldo. TEORIA DOS JOGOS. Rio de Janeiro: Elsevier, 2009. Capítulo 1

2- Modelos de Jogos: Representando uma Situação de Interação Estratégica

FIANI, Ronaldo. TEORIA DOS JOGOS. Rio de Janeiro: Elsevier, 2009. Capítulo 2

3 - Jogos Simultâneos: Encontrando as Melhores respostas Estratégicas

FIANI, Ronaldo. TEORIA DOS JOGOS. Rio de Janeiro: Elsevier, 2009. Capítulo 3

4 - Aplicando o Equilíbrio de Nash: Interagindo Estrategicamente
FIANI, Ronaldo. TEORIA DOS JOGOS. Rio de Janeiro: Elsevier, 2009. Capítulo 4.

5 - Jogos Estritamente Competitivos e Estratégias Mistas: Prevenindo-se no Conflito
FIANI, Ronaldo. TEORIA DOS JOGOS. Rio de Janeiro: Elsevier, 2009. Capítulo 5

6 - Jogos Sequenciais: Avaliando Ameaças e Promessas
FIANI, Ronaldo. TEORIA DOS JOGOS. Rio de Janeiro: Elsevier, 2009. Capítulo 6

7 - Jogos Repetidos: Induzindo Cooperação
FIANI, Ronaldo. TEORIA DOS JOGOS. Rio de Janeiro: Elsevier, 2009. Capítulo 7

8 - Jogos Simultâneos de Informação Incompleta: desenho de leilões
FIANI, Ronaldo. TEORIA DOS JOGOS. Rio de Janeiro: Elsevier, 2009. Capítulo 8.

9 - Outros Jogos de Informação Assimétrica: Equilíbrio Perfeito Bayesiano e Sinalização
FIANI, Ronaldo. TEORIA DOS JOGOS. Rio de Janeiro: Elsevier, 2009. Capítulo 9

Unidade 2:

10 - Direito de Propriedade e Eficiência.
BIERMAN, H. Scott., FERNANDEZ, Luiz. Game Theory with Economic Applications. Addison-Wesley, 1998. Capítulo 4

11 - Jogos de Votação
BIERMAN, H. Scott., FERNANDEZ, Luiz. Game Theory with Economic Applications. Addison-Wesley, 1998. Capítulo 5

12 - Risco Moral e seguro parcial
BIERMAN, H. Scott., FERNANDEZ, Luiz. Game Theory with Economic Applications. Addison-Wesley, 1998. Capítulo 11

13 - Sinalização e Screening
BAIRD, Douglas G.; GERTNER, Robert H.; PICKER, Randal C. Game theory and the law. Harvard University Press, 1998. Capítulo 4

14 - Apresentação dos artigos elaborados pelos alunos

15 - Conclusão do curso.

Os alunos serão avaliados da seguinte forma: um artigo relacionado à Teoria dos Jogos e apresentação oral aos colegas em sala de aula, totalizando 40 pontos. Os 60 pontos restantes serão distribuídos nas aulas de 2 a 13, através de questões no Moodle.

Bibliografia básica:

FIANI, Ronaldo. TEORIA DOS JOGOS. Rio de Janeiro: Elsevier, 2009.

BIERMAN, H. Scott., FERNANDEZ, Luiz. Game Theory with Economic Applications. Addison-Wesley, 1998.

BAIRD, Douglas G.; GERTNER, Robert H.; PICKER, Randal C. Game theory and the law. Harvard University Press, 1998.

Bibliografia complementar:

LORES BORDA, Guillermo; PIMENTEL, Yaish. Game Theory and the Law: The “Legal-Rules-Acceptability Theorem”. 2010.

GIBBONS, Robert. GAME THEORY FOR APPLIED ECONOMISTS. Princeton: Princeton University Press, 1992.

JACKSON, Howell E. Analytical methods for lawyers. J. Legal Educ., v. 53, p. 321, 2003.

JACKSON, Matthew O. A brief introduction to the basics of game theory. Available at SSRN 1968579, 2011.

LEYTON-BROWN, K. SHOHAM, Y. ESSENTIALS OF GAME THEORY: A CONCISE MULTIDISCIPLINARY INTRODUCTION. Morgan & Claypool Publishers, 2008.

MORGENSTERN, Oskar and VON NEUMANN, John. THE THEORY OF GAMES AND ECONOMIC BEHAVIOR. Princeton University Press, 1947.

NASH, John. EQUILIBRIUM POINTS IN N-PERSON GAMES. Proceedings of the National Academy of the USA 36(1):48-49, 1950.

SALANT, Stephen W.; SIMS, Theodore S. Game theory and the law: ready for prime time?. 1996.